



УТВЕРЖДАЮ

Директор ГККП «Дворец школьников»

Д. Абилямажинова Д. Абилямажинова

«*23*» *сентября* 2020г.

ПОЛОЖЕНИЕ

О дистанционном Фестивале изобретательских и исследовательских проектов школьников «Юный изобретатель Северного Казахстана – 2020»

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1 Настоящее положение определяет цели, задачи, номинации и порядок участия в дистанционном Фестивале изобретательских и исследовательских проектов школьников «Юный изобретатель Северного Казахстана – 2020 (далее – «Фестиваль»)), регламентирует требования к выполнению проектов, процедуру и критерии оценивания работ, поощрения участников и победителей.

1.2 Все организационные работы Фестиваля проводятся ГККП «Дворец школьников» г. Петропавловска.

1.3 Руководство проведением Фестиваля осуществляет Организационный комитет (далее – «Оргкомитет»).

1.4 Оргкомитет выполняет следующие функции:

- 1.4.1 ведет работу по подготовке и проведению Фестиваля;
- 1.4.2 формирует и утверждает состав жюри;
- 1.4.3 рассматривает и утверждает протоколы жюри;
- 1.4.4 определяет и награждает призеров и победителей Фестиваля;
- 1.4.5 информирует общественность о результатах Фестиваля.

1.5 Участниками Фестиваля могут являться обучающиеся образовательных учреждений города Петропавловска и Северо-Казахстанской области в возрасте от 10 до 18 лет (далее – «Участники»)

1.6 Подача заявок, отправка конкурсных работ и информационное сопровождение Фестиваля осуществляется по электронному адресу metod.dvorec@bk.ru и контактному телефону 8 (7152) 34-02-44

2. ДЕВИЗ, ЦЕЛИ, ЗАДАЧИ ФЕСТИВАЛЯ

2.1 Девиз Фестиваля – «Digital urpaq – bizdin bolas'aq!».

2.2 Цель Фестиваля – развитие системы поддержки одаренных и талантливых детей г. Петропавловска и Северо-Казахстанской области в научно-техническом и естественно-научном направлениях.

2.3 Задачи Фестиваля:

- 2.3.1. выявление, поощрение и поддержка одаренных и талантливых детей;

- 2.3.2. стимулирование творческой активности детей по актуальным направлениям развития современной науки и экономики;
- 2.3.3. совершенствование умений и навыков исследовательской и изобретательской деятельности;
- 2.3.4. развитие коммуникативных компетенций, навыков командной работы и умений публичной презентации результатов проектной деятельности;
- 2.3.5. совершенствование изобретательского и продуктового мышления;
- 2.3.6. выявление и распространение лучших практик проектной деятельности.

3. НОМИНАЦИИ И ТРЕБОВАНИЯ ФЕСТИВАЛЯ

3.1 На Фестиваль принимаются проекты, выполненные Участниками индивидуально самостоятельно или под руководством педагога по тематике, соответствующей номинациям

3.2 Фестиваль проводится по двум номинациям:

3.2.1 ИТ технологии: программное обеспечение; веб-приложения, веб-сервисы; мобильные приложения; интернет вещей; микроэлектроника (в том числе Интернет вещей); информационная безопасность; компьютерные игры; конструирование и программирование роботов, применение роботов в различных сферах жизни.

3.2.2 Биотехнологии: биотехнологические решения в сфере здравоохранения; возобновление ресурсов живой природы; кормопроизводство и пищевые технологии; дополнительные разработки и исследования, направленные на развитие биосферы как комфортной среды обитания человека

3.3 Проекты, которые представляются в Оргкомитет Фестиваля, должны соответствовать следующим требованиям:

3.3.1 проект должен соответствовать одной номинации Фестиваля;

3.3.2 проект должен представлять собой решение какой-либо актуальной проблемы;

3.3.3 проект должен содержать исследование указанной проблемы, описание возможного способа ее решения или самого решения в форме продукта;

3.3.4 проект должен быть выполнен индивидуально (одним учащимся); командные проекты к участию не допускаются!

3.3.5 проект может быть выполнен под руководством педагога или Участником самостоятельно;

3.3.6 проекты должны быть оформлены в соответствии с требованиями, которые представлены в **приложении 2** к настоящему Положению;

3.3.7 заявка должна быть представлена согласно **приложению 1**.

3.4 Возраст учащихся при оценивании проектов членами жюри в номинациях Фестиваля в учет не берется, по возрастам участники в номинации не распределяются.

3.5 Оргкомитет в праве не допустить к участию в Фестивале конкурсные работы, которые имеют реферативный характер, а также плагиатные работы.

3.6 Один участник может участвовать только в одной номинации. Регистрация одновременно в двух номинациях запрещается.

4. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ ФЕСТИВАЛЯ

4.1 Фестиваль проводится по следующему алгоритму: подача регистрационных заявок и проектных работ участников, оценивание конкурсных работ членами жюри, определение победителей.

4.2 Оргкомитет принимает заявки и конкурсные работы, члены жюри рассматривают и оценивают проекты согласно критериям, определяют финалистов Фестиваля.

4.3 Сроки проведения дистанционного Фестиваля:

4.3.1 Прием заявок и работ Участников – с 28 сентября по 5 декабря 2020 г.

4.3.2 Рассмотрение проектов – с 7 по 9 декабря 2020 г.

4.3.3 Определение победителей и призеров Фестиваля – 10 декабря 2020 г.

4.4 Решения Оргкомитета оформляются протоколами и не подлежат пересмотру.

5. ПОРЯДОК ОПРЕДЕЛЕНИЯ И ПООЩРЕНИЯ УЧАСТНИКОВ ФЕСТИВАЛЯ

5.1 Победители и призёры, занявшие 1, 2 и 3 места, награждаются дипломами и ценными призами. Участники, набравшие минимальное количество баллов при оценивании членами жюри и не занявшие призовые места, получают сертификаты участников. Руководители, подготовившие победителей, награждаются благодарственными письмами.

5.2 Работы победителей Фестиваля рекомендуются для участия в Республиканских и международных конкурсах исследовательских и изобретательских работ для школьников, студентов.

5.3 Итоги Фестиваля будут оглашены 10 декабря 2020 года на сайте и в социальных сетях Дворца школьников.

5.4 Сертификаты участникам будут разосланы по электронной почте, указанной в заявке, не позднее 12 декабря 2020 года.

5.5 Победители и призёры, занявшие 1, 2 и 3 места, а также руководители, подготовившие победителей, будут приглашены на награждение.

6. ПОРЯДОК УЧАСТИЯ В ФЕСТИВАЛЕ

6.1 Для участия в Фестивале Участнику необходимо:

1. Заполнить заявку согласно *приложению 1*
2. Оформить конкурсную проектную работу и презентацию согласно *приложению 2*
3. Заполненную заявку, конкурсную проектную работу и презентацию отправить одним архивом с пометкой в теме письма «Юный изобретатель – 2020» на электронный адрес metod.dvorec@bk.ru

6.2 Конкурсные проектные работы, оформленные не по требованию, к участию в Фестивале не допускаются.

6.3 Заявки и конкурсные проектные работы, поступившие позднее указанного срока, к участию в Фестивале не допускаются.

6.4 Для взаимодействия с Участниками Оргкомитет использует контактные данные, указанные Участниками в заявке при регистрации.

6.5 Работы, представленные на Фестиваль, не рецензируются и не возвращаются. Поступление работы для участия в Фестивале рассматривается как согласие автора на возможную публикацию работы или ее части (с сохранением авторства)

**Заявка на участие в дистанционном Фестивале изобретательских и
исследовательских проектов школьников
«Юный изобретатель Северного Казахстана – 2020»**

| | |
|---|--|
| Наименование проекта | |
| Номинация Фестиваля | |
| ФИО автора проекта Контактные данные: e-mail Телефон | |
| Полное название учебного заведения Класс | |
| ФИО руководителя(ей) проекта Контактные данные: e-mail Телефон | |
| Формулировка проблемы, на решение которой направлен проект | |
| Идея решения проблемы | |

**Требования к оформлению конкурсных проектных работ
для участия в дистанционном Фестивале
изобретательских и исследовательских проектов школьников
«Юный изобретатель Северного Казахстана – 2020»**

Конкурсная проектная работа должна быть представлена в виде электронного файла и наглядной презентации (с фото или видеоматериалом).

Конкурсная проектная работа должна быть в формате «doc»: объём не более 25 страниц. Шрифт основного текста – «Times New Roman» размером 12, межстрочный интервал – 1, поля – по 2 см с каждой стороны.

Презентация в формате «ppt»: не более 15 слайдов, объём не более 25 Мб, оформление презентации (цвет, шрифт) на усмотрение участника.

Рекомендуемая структура оформления проекта:

1. Титульный лист с указанием темы проекта, ФИО автора, руководителя (при наличии), место учебы автора проекта, класс, место работы руководителя, должность (при наличии)
2. Введение с указанием актуальности темы, постановки проблемы, цели и задач проекта, формулировка идеи решения проблемы
3. Основная часть: описание решения проблемы, исследование
4. Заключение: выводы о решении проблемы, перспективах развития проекта, вклада автора в работу над проектом
5. Список использованной литературы или интернет источников
6. Приложение может содержать рисунки, графики, фотографии, карты и т.п.

Заполненную заявку, конкурсную проектную работу и презентацию отправить одним архивом с пометкой в теме письма «Юный изобретатель – 2020» на электронный адрес metod.dvorec@bk.ru